

Ogólny Regulamin turnieju

- §1 Turniej odbędzie się w dniach 9 i 10 grudnia 2017r.
- §2 Warunkiem przystąpienia do turnieju jest rejestracja gracza, wpłacenie wpisowego oraz spełnienie wszelkich warunków Organizatora.
- §3 Uczestnicy biorą udział w Turnieju dobrowolnie i na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody osobowe, rzeczowe i majątkowe, które wystąpią przed, podczas lub po turnieju.
- §4 Każdy uczestnik odpowiada za przydzielone mu stanowisko, problemy i usterki niezwłocznie należy zgłosić Sędziemu.
- §5 Stanowisko gry dla gracza wyznacza Administrator rozgrywek.
- §6 Każdy uczestnik ma możliwość przyniesienia własnego sprzętu peryferyjnego (klawiatura, mysz, podkładka, słuchawki, mikrofon). Organizator nie odpowiada za poprawność działania tego sprzętu.
- §7 Organizator nie zobowiązuje się do udostępnienia sprzętu peryferyjnego (klawiatura, mysz, podkładka, słuchawki, mikrofon).
- §8 Osoba wyznaczona jako kapitan/opiekun drużyny zwana dalej Kapitanem odpowiada za osoby należące do drużyny.
- §9 Gracz ma obowiązek stawić się na check-in 15 minut przed planowaną godziną rozpoczęcia meczu, w przeciwnym razie mecz zostanie oddany walkowerem.
- §10 Surowo zabronione jest obrażanie przeciwnika oraz osób zaangażowanych w organizację imprezy werbalnie oraz przy użyciu czatu gry.
- §11 W czasie gdy gracze przygotowują się do meczu, zawodnicy mają zakaz opuszczania stanowisk bez zgody i wiedzy Administratora bądź Sędziego rozgrywki.
- §12 Celowe wydłużanie przygotowywania do meczu, bądź samej rozgrywki jest zakazane.
- §13 Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany harmonogramu.
- §14 Zabrania się korzystania z dodatkowego oprogramowania, Organizator zobowiązuje się do udostępnienia sterowników najpopularniejszych marek (Razer Synaps, SteelSeries Engine).

- §15 W czasie rozgrywek zabrania się korzystania z urządzeń elektronicznych (komórki, tablety, smartfony itp.).
- §16 Turniej jest rozgrywany tylko i wyłącznie na sprzęcie przygotowanym przez Organizatora (komputery, monitory, konsole).
- §17 Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju, jednakże Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.

Regulamin Rozgrywek StarCraft II: Legacy of the Void

- §1 Faza grupowa turniej będzie rozgrywany w formacie GSL Double Elimination Bracket – BO3 (Best of 3). Dwóch najlepszych zawodników z każdej grupy awansuje do fazy pucharowej.
- §2 Faza pucharowa turnieju będzie rozgrywany w formacie Single Elimination Bracket – BO5 (Best of 5). Finał oraz mecz o trzecie miejsce – BO7 (Best of 7).
- §3 Ustawienia
- Serwer: Europa
 - Gracze na zmianę banują mapy aż zostaną 3.
 - Osoba, która zaczynała banować wybiera pierwszą mapę. osoba druga wybiera drugą w kolejności mapę. Trzecia zostanie rozegrana w razie potrzeby.
 - Gracze wybierają rasę i nie zmieniają do końca turnieju.
 - Turniej będzie rozgrywany na mapach zgodnych z aktualnym sezonem w momencie rozgrywania turnieju.
- §4 W wypadku uzasadnionego podejrzenia o oszukiwanie podczas gry (np. ghosting), gracz zostanie usunięty z turnieju.
- §5 Wszystkie mecze są rozgrywane za pośrednictwem platformy Battle.net po uprzednim dodaniu przeciwnika do listy znajomych.
- §6 Każdy gracz jest zobowiązany do korzystania z konta podanego na formularzu zgłoszeniowym.
- §7 Uczestnicy korzystają z własnych kont Battle.net (Organizator nie dostarcza kont zastępczych).

§8 Okno gry musi być włączone w trybie “pełnego ekranu” (fullscreen). Minimalizowanie lub włączanie innych programów (przeglądarka internetowa, notatnik, itp.) jest zabronione.

§9 Jeżeli gracz zostanie wyrzucony z serwera (np. Timeout, itp.) mecz zostanie wznowiony, bądź rozegrany na nowo. Celowe wychodzenie z gry będzie karane dyskwalifikacją.

§10 Używanie błędów gry jest zabronione i będzie karane dyskwalifikacją.

§11 Każdy gracz ma prawo do jednej minutowej pauzy taktycznej między kolejnymi mapami, bez wychodzenia z lobby. O takiej przerwie należy poinformować Sędziego i przeciwnika.

§12 Nagrody dla pierwszych trzech miejsc, przedstawiają się następująco:

1 miejsce – 50% puli nagród* oraz nagrody sponsorów,

2 miejsce – 35% puli nagród* oraz nagrody sponsorów,

3 miejsce – 15% puli nagród* oraz nagrody sponsorów.

*przez pulę nagród rozumie się zsumowaną kwotę uzyskaną z wpisowego, zależną od ilości zapisanych drużyn.