

Ogólny Regulamin Turnieju

- §1. Turniej odbędzie się w dniu XX maja 2019r.
- §2. Warunkiem przystąpienia do turnieju jest rejestracja gracza oraz spełnienie wszelkich warunków Organizatora.
- §3. Uczestnicy biorą udział w Turnieju dobrowolnie i na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody osobowe, rzeczowe i majątkowe, które wystąpią przed, podczas lub po turnieju.
- §4. Każdy uczestnik odpowiada za przydzielone mu stanowisko, a wszelkie problemy i usterki należy niezwłocznie zgłosić Sędziemu.
- §5. Stanowisko gry dla gracza wyznacza Administrator rozgrywek.
- §6. Gracz ma obowiązek stawić się na check-in 10 minut przed planowaną godziną rozpoczęcia meczu, w przeciwnym razie mecz zostanie oddany walkowerem.
- §7. Każdy uczestnik ma możliwość przyniesienia własnego sprzętu peryferyjnego. Organizator nie odpowiada za poprawność działania tego sprzętu.
- §8. Surowo zabronione jest obrażanie przeciwnika oraz osób zaangażowanych w organizację imprezy zarówno werbalnie jak i przy użyciu czatu gry.
- §9. Po rozpoczęciu przygotowań do meczu, zawodnicy mają zakaz opuszczania stanowisk bez zgody i wiedzy Administratora lub Sędziego rozgrywki.
- §10. Celowe wydłużanie przygotowywania do meczu, bądź samej rozgrywki jest zabronione.
- §11. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany harmonogramu.
- §12. W czasie rozgrywek zabrania się korzystania z urządzeń elektronicznych (komórki, tablety, smartfony itp.).
- §13. Turniej jest rozgrywany tylko i wyłącznie na sprzęcie przygotowanym przez Organizatora (komputery, monitory, konsole).
- §14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora i zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
- §15. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.

Regulamin Rozgrywek Mortal Kombat 11

§1. Turniej będzie rozgrywany w formacie Double Elimination Bracket, w systemie BO3, a finały zarówno losers jak i winners bracket będą rozgrywane w BO5.

§2. Ustawienia:

- Platforma rozgrywki: PC
- Czas rundy: 90 sekund
- Rundy: Do 2 wygranych
- Wybór poziomu: Losowy

§3. Organizator zapewnia kontrolery do gry. Uczestnicy mają prawo do podłączania własnych kontrolerów. Podłączanie i odłączanie odbywa się wyłącznie pod nadzorem Administratora/Sędziego. Administrator/Sędzia zastrzega sobie prawo do odmówienia prawa do użycia własnego kontrolera, jeśli ten będzie niekompatybilny z grą/urządzeniem lub będzie korzystał z funkcji ułatwiających rozgrywkę (np. macro lub turbo).

§4. Zatrzymanie gry w trakcie walki skutkuje poddaniem rundy, chyba że przeciwnik zgodzi się na kontynuowanie rozgrywki.

§5. Jeżeli mecz zostanie przerwany z przyczyn niezależnych od graczy bądź Organizatora, mecz zostanie wznowiony bądź powtórzony.

§6. Używanie błędów gry jest zabronione i będzie karane dyskwalifikacją.