

Ogólny Regulamin Turnieju

- §1. Turniej odbędzie się w dniu 24 listopada 2018r.
- §2. Warunkiem przystąpienia do turnieju jest rejestracja gracza oraz spełnienie wszelkich warunków Organizatora.
- §3. Uczestnicy biorą udział w Turnieju dobrowolnie i na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody osobowe, rzeczowe i majątkowe, które wystąpią przed, podczas lub po turnieju.
- §4. Każdy uczestnik odpowiada za przydzielone mu stanowisko, a wszelkie problemy i usterki należy niezwłocznie zgłosić Sędziemu.
- §5. Stanowisko gry dla gracza wyznacza Administrator rozgrywek.
- §6. Gracz ma obowiązek stawić się na check-in 10 minut przed planowaną godziną rozpoczęcia meczu, w przeciwnym razie mecz zostanie oddany walkowerem.
- §7. Każdy uczestnik ma możliwość przyniesienia własnego sprzętu peryferyjnego (klawiatura, mysz, podkładka, słuchawki, mikrofon). Organizator nie odpowiada za poprawność działania tego sprzętu.
- §8. Surowo zabronione jest obrażanie przeciwnika oraz osób zaangażowanych w organizację imprezy zarówno werbalnie jak i przy użyciu czatu gry.
- §9. Po rozpoczęciu przygotowań do meczu, zawodnicy mają zakaz opuszczania stanowisk bez zgody i wiedzy Administratora lub Sędziego rozgrywki.
- §10. Celowe wydłużanie przygotowywania do meczu, bądź samej rozgrywki jest zabronione.
- §11. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany harmonogramu.
- §12. W czasie rozgrywek zabrania się korzystania z urządzeń elektronicznych (komórki, tablety, smartfony itp.).
- §13. Turniej jest rozgrywany tylko i wyłącznie na sprzęcie przygotowanym przez Organizatora (komputery, monitory, konsole).
- §14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora i zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
- §15. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.

Regulamin Rozgrywek Hearthstone

- §1. Turniej rozgrywany jest w formacie double elimination w systemie BO5.
- §2. Ustawienia:
- Format: Standard
 - Serwer: Europa
- §3. Każdy gracz jest zobowiązany do korzystania z konta podanego na formularzu zgłoszeniowym.
- §4. Maksymalna liczba uczestników: 32.
- §5. Każdy z graczy zobowiązany jest przygotować 4 talie, każda talia z inną klasą postaci.
- §6. Gracz jest zobowiązany do korzystania z talii wybranych przy zgłoszeniu do turnieju. Wybrane klasy i talie nie mogą zostać zmodyfikowane w czasie trwania turnieju.
- §7. Przed przystąpieniem do pojedynku gracze informują się o klasach, które przygotowali, a następnie banują po jednej z nich. W czasie meczu talia zwycięska zostaje wyeliminowana, wygrywa gracz, który wygra trzy pojedynki.
- §8. Okno gry musi być włączone w trybie “pełnego ekranu” (fullscreen). Minimalizowanie lub włączanie innych programów (przeglądarka internetowa, notatnik, itp.) jest zabronione.
- §9. Dopuszcza się możliwość notowania przebiegu rozgrywki na kartce papieru, notesie itp.
- §10. Ghosting karany będzie dyskwalifikacją.
- §11. Jeżeli gracz zostanie wyrzucony z serwera (np. Timeout) mecz zostanie wznowiony, bądź rozegrany na nowo. Celowe wychodzenie z gry będzie karane dyskwalifikacją.
- §12. Każdy gracz ma prawo do jednej minutowej pauzy taktycznej między kolejnymi rozdaniem, bez wychodzenia z lobby. O takiej przerwie należy poinformować Sędziego i przeciwnika.
- §13. Używanie błędów gry jest zabronione i będzie karane dyskwalifikacją.
- §14. Uczestnicy korzystają z własnych kont Battle.net (Organizator nie dostarcza kont zastępczych).
- §15. Każdy gracz jest zobowiązany do poinformowania przeciwnika o swoim nicku lub tagu, ze względu na potrzebę dodania się do znajomych na Battle.net.