

# Ogólny Regulamin turnieju

- §1 Turniej odbędzie się w dniach 9 i 10 grudnia 2017r.
- §2 Warunkiem przystąpienia do turnieju jest rejestracja gracza, wpłacenie wpisowego oraz spełnienie wszelkich warunków Organizatora.
- §3 Uczestnicy biorą udział w turnieju dobrowolnie i na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody osobowe, rzeczowe i majątkowe, które wystąpią przed, podczas lub po turnieju.
- §4 Każdy uczestnik odpowiada za przydzielone mu stanowisko, problemy i usterki niezwłocznie należy zgłosić Sędziemu.
- §5 Stanowisko gry dla gracza wyznacza Administrator rozgrywek.
- §6 Każdy uczestnik ma możliwość przyniesienia własnego sprzętu peryferyjnego (klawiatura, mysz, podkładka, słuchawki, mikrofon). Organizator nie odpowiada za poprawność działania tego sprzętu.
- §7 Organizator nie zobowiązuje się do udostępnienia sprzętu peryferyjnego (klawiatura, mysz, podkładka, słuchawki, mikrofon).
- §8 Gracz ma obowiązek stawić się na check-in 15 minut przed planowaną godziną rozpoczęcia meczu, w przeciwnym razie mecz zostanie oddany walkowerem.
- §9 Surowo zabronione jest obrażanie przeciwnika oraz osób zaangażowanych w organizację imprezy werbalnie oraz przy użyciu czatu gry.
- §10 W czasie gdy drużyny są przygotowywane do meczu, zawodnicy mają zakaz opuszczania stanowisk bez zgody i wiedzy Administratora bądź Sędziego rozgrywki.
- §11 Celowe wydłużanie przygotowywania do meczu, bądź samej rozgrywki jest zakazane.
- §12 Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany harmonogramu.
- §13 Zabrania się korzystania z dodatkowego oprogramowania, Organizator zobowiązuje się do udostępnienia sterowników najpopularniejszych marek (Razer Synaps, SteelSeries Engine).
- §14 W czasie rozgrywek zabrania się korzystania z urządzeń elektronicznych (komórki, tablety, smartfony itp.).

- §15 Turniej jest rozgrywany tylko i wyłącznie na sprzęcie przygotowanym przez Organizatora (komputery, monitory, konsole).
- §16 Organizator doloży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju, jednakże Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.

## **Regulamin Rozgrywek Hearthstone**

- §1 Turniej rozgrywany jest w formacie double elimination w systemie BO5.
- §2 Ustawienia serwera
- Format: Standard
  - Serwer: Europa
- §3 Każdy gracz jest zobowiązany do korzystania z konta podanego na formularzu zgłoszeniowym.
- §4 Maksymalna liczba uczestników: 32.
- §5 Turniej rozgrywany jest w standardzie bez najnowszego dodatku "Koboldy i Katakumby".
- §6 Każdy z graczy zobowiązany jest przygotować 4 talie, każda talia z inną klasą postaci.
- §7 Gracz jest zobowiązany do korzystania z talii wybranych przy zgłoszeniu do turnieju. Wybrane klasy i talie nie mogą zostać zmodyfikowane w czasie trwania turnieju.
- §8 Przed przystąpieniem do pojedynku gracze informują się o klasach, które przygotowali, a następnie banują po jednej z nich. W czasie meczu talia zwycięska zostaje wyeliminowana, wygrywa gracz, który wygra trzy pojedynki.
- §9 Okno gry musi być włączone w trybie "pełnego ekranu" (fullscreen). Minimalizowanie lub włączanie innych programów (przeglądarka internetowa, notatnik, itp.) jest zabronione.
- §10 Dopuszcza się możliwość notowania przebiegu rozgrywki na kartce papieru, notesie itp.
- §11 Dopuszcza się używanie oprogramowania np. decktrackerów, które zapewniają możliwość śledzenia rozgrywki w stopniu identycznym jak używanie długopisu i kartki papieru.
- §12 Ghosting karany będzie dyskwalifikacją.

- §13 Jeżeli gracz zostanie wyrzucony z serwera (np. Timeout, itp.) mecz zostanie wznowiony, bądź rozegrany na nowo. Celowe wychodzenie z gry będzie karane dyskwalifikacją.
- §14 Każdy gracz ma prawo do jednej minutowej pauzy taktycznej między kolejnymi rozdaniem, bez wychodzenia z lobby. O takiej przerwie należy poinformować Sędziego i przeciwnika.
- §15 Używanie błędów gry jest zabronione i będzie karane dyskwalifikacją.
- §16 Przewiduje się mecz o trzecie miejsce.
- §17 Uczestnicy korzystają z własnych kont Battle.net (Organizator nie dostarcza kont zastępczych).
- §18 Każdy gracz jest zobowiązany do poinformowania przeciwnika o swoim nicku lub tagu, ze względu na potrzebę dodania się do znajomych na Battle.net.
- §19 Nagrody dla pierwszych trzech miejsc, przedstawiają się następująco:
- 1 miejsce – 50% puli nagród\* oraz nagrody sponsorów,
  - 2 miejsce – 35% puli nagród\* oraz nagrody sponsorów,
  - 3 miejsce – 15% puli nagród\* oraz nagrody sponsorów.

\*przez pulę nagród rozumie się zsumowaną kwotę uzyskaną z wpisowego, zależną od ilości zapisanych drużyn.